

U12 - Spieltage



Anmeldung

- Die Anmeldung der Teams erfolgt nach der Einladung beim Staffelleiter Lukas Münch
- Es können auch einzelne Kinder angemeldet werden
- Die Kinder können auch ohne Trainer kommen, es wird nicht gecoacht!
- Es sind keine Pässe notwendig (Ausnahme Jugendnachweis, siehe unten)
- Stichtag ist der 01.01.2004 oder jünger
- Anfänger aus dem Jahrgang 2003 dürfen ebenfalls noch mitspielen. Dies ist dem Ausrichter nach Ankunft in der Halle unmittelbar mitzuteilen.
- Anmeldegebühr pro Kind beträgt 5€ (Vor Ort an den Ausrichter zu bezahlen)

Ablauf

Die Durchführung des Spieltags erfolgt durch einen Verbandstrainer der NVJ.

Es wird in verschiedenen Leistungsklassen gespielt, die für jedes Turnier vor Ort neu eingeteilt werden.

- 09:00 Uhr: Hallenöffnung
- 10:00 Uhr: Beginn des Spieltags
 - o Gemeinsames Aufwärmen
 - o Technikeinheit
 - o Einteilung der Leistungsklassen
 - o Turnier
- 14 Uhr: Ende des Turniers und Siegerehrung

Vom Ausrichter zu organisieren...

- Aufbau der Spielfelder (Feldgröße: 4,50m x 9m; Netzhöhe: 2,05m)
- Verkauf von Essen & Getränken
- Turnierleitung
- Einnahme der Startgelder
- Begrüßung
- Siegerehrung -> Der Ausrichter ist verpflichtet für 2€ pro Kind Geschenke / Preise zu besorgen.

Von der NVJ werden mitgebracht...

- Ausreichend Anzeigetafeln und Antennen
- Feldnummerierungen
- Klebeband zum Abkleben der Felder
- Medaillen
- T-Shirts für alle Teilnehmer

Hinweis zur Erbringung des Jugendnachweises mit U12-Mannschaften

Gemäß LJSO 6.2 kann der Jugendnachweis mit U12-Spielern erbracht werden, wenn an mindestens drei Spieltagen jeweils mindestens sechs Spieler teilgenommen haben. Die Spieler benötigen dazu Jugendspielerpässe. Soll die Teilnahme als Jugendnachweis gewertet werden, so sind die Pässe zusammen mit einer Spielermeldeliste an jedem Spieltag unaufgefordert dem Ausrichter vorzulegen. Dieser gibt die Information und die Spielermeldeliste an den Staffelleiter Lukas Münch weiter.

Alles Weitere findet Ihr in der LJSO und LSO, im Downloadbereich des NVV.